



Intervention A VENIR RUGBY

#fichedeprep

Séance :
N°5A

Classe :
CP

Type :
Coopérer

Référence au B.O. (2016)	Cycle 1 <input type="checkbox"/>	Avancer vite, éviter et coopérer
	Cycle 2 <input type="checkbox"/>	Conduire et maîtriser un affrontement collectif ou interindividuel.
	Cycle 3 <input checked="" type="checkbox"/>	

NOM DE LA SEANCE :	Relais multi balles	
TYPE DE SEANCE :	Avancer vite, éviter et coopérer	
OBJECTIF(S) :	Développer la dextérité dans la répétition des tâches	DUREE : 15 minutes
EXPLICATIONS :	5 équipes de 5 joueurs (Adapter la distance à parcourir), Une couleur par équipe, 5 balles et un objet « relais » par équipe, But du jeu : Chaque joueur dépose sa balle (si la balle tombe le joueur recommence du départ) et passe le relais au coéquipier suivant. Il faut finir avant les adversaires.	

ZONE DESSIN :

VARIANTES :	
COMPORTEMENTS ATTENDUS et/ou A CORRIGER :	<p>Pour tous :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Etre réactifs et se déplacer vite, - Eviter les adversaires dans la zone de jeu, - Se concentrer et préparer son geste pour poser la balle sur le plot,

